

## การใช้โปรแกรม Photoshop CS2

### โปรแกรม Photoshop คืออะไร

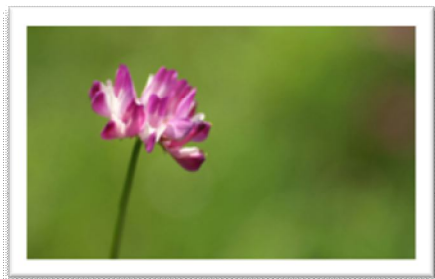
โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างภาพ และตกแต่งภาพ ซึ่งเป็นลิขสิทธิ์ ของบริษัท Adobe ซึ่งบริษัท Adobe มีผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์เกี่ยวกับด้านกราฟิก มากมายเช่น Adobe illustrator สำหรับทำภาพเวกเตอร์ Adobe Pempiretor สำหรับตัดต่อภาพยนตร์ ฯลฯ

โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมตกแต่งภาพที่ได้รับความนิยมมาก เนื่องจากเป็นโปรแกรมที่ใช้ง่าย และรองรับ Application (Plug In) เสริมได้มากมาย

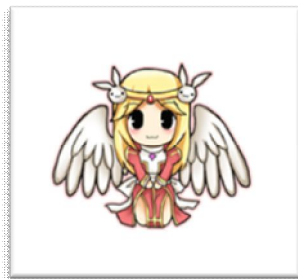
### ลักษณะเด่นของ Photoshop

#### 1. Photoshop ทำงานเป็น Layer

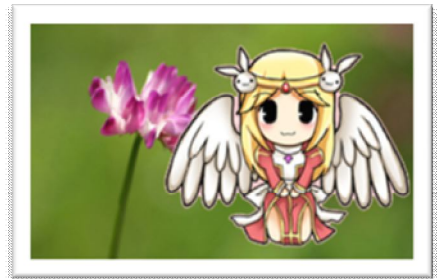
ลักษณะการทำงานของ Photoshop จะเหมือนการวางแผ่นใสซ้อนๆ กัน โดยแต่ละแผ่นจะมีการทำงานต่างกัน แต่เมื่อรวมกันแล้วจะเป็นแค่ภาพภาพเดียว แต่แผ่นใส(Layer) สามารถสลับไปมาได้



ภาพที่1

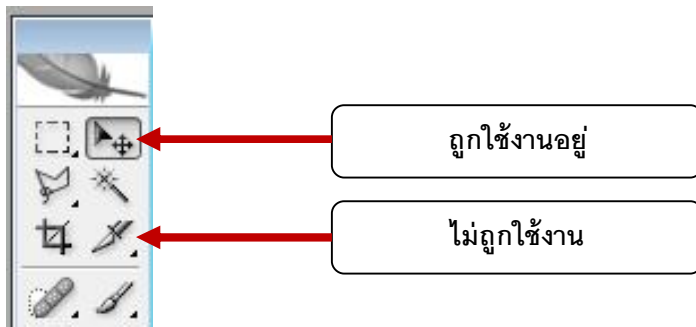


ภาพที่2



ภาพสำเร็จ

- รูปแบบคำสั่งเป็นแบบ Interface Enhancement 'ไอคอนและปุ่ม' มคำสั่งต่างๆ จะอยู่ในรูปแบบของ Toolbox , Toolbar และ Dialog Box ซึ่งจัดไว้เป็นหมวดหมู่ โดยคลิกเพื่อใช้งาน และจะมีการตอบโต้การใช้งานเป็นแบบ 3 มิติ คือ เมื่อคลิกปุ่ม' มจะยุบลงไป



### 3. สนับสนุนการทำงานบนเว็บไซต์

เนื่องจากไฟล์ภาพที่ใช้บนเว็บไซต์มีหลายประเภท และโปรแกรม Photoshop สามารถ สร้างภาพที่ใช้ งานบนเว็บไซต์ได้หลากหลาย

### เตรียมเครื่องให้พร้อมก่อนใช้งาน

สำหรับเครื่อง PC

- ระบบปฏิบัติการ Windows XP , Windows Vista , Windows 7
- CPU เพนเทียม III ขึ้นไป แรม 128 mb เป็นอย่างน้อย
- การ์ดจอที่แสดงสีได้ระดับ 16 bit ขึ้นไป
- ควรใช้ จอภาพที่แสดงผลด้วยความละเอียด 800\*600 ขึ้นไป
- CD Rom สำหรับอ่านแผ่น CD

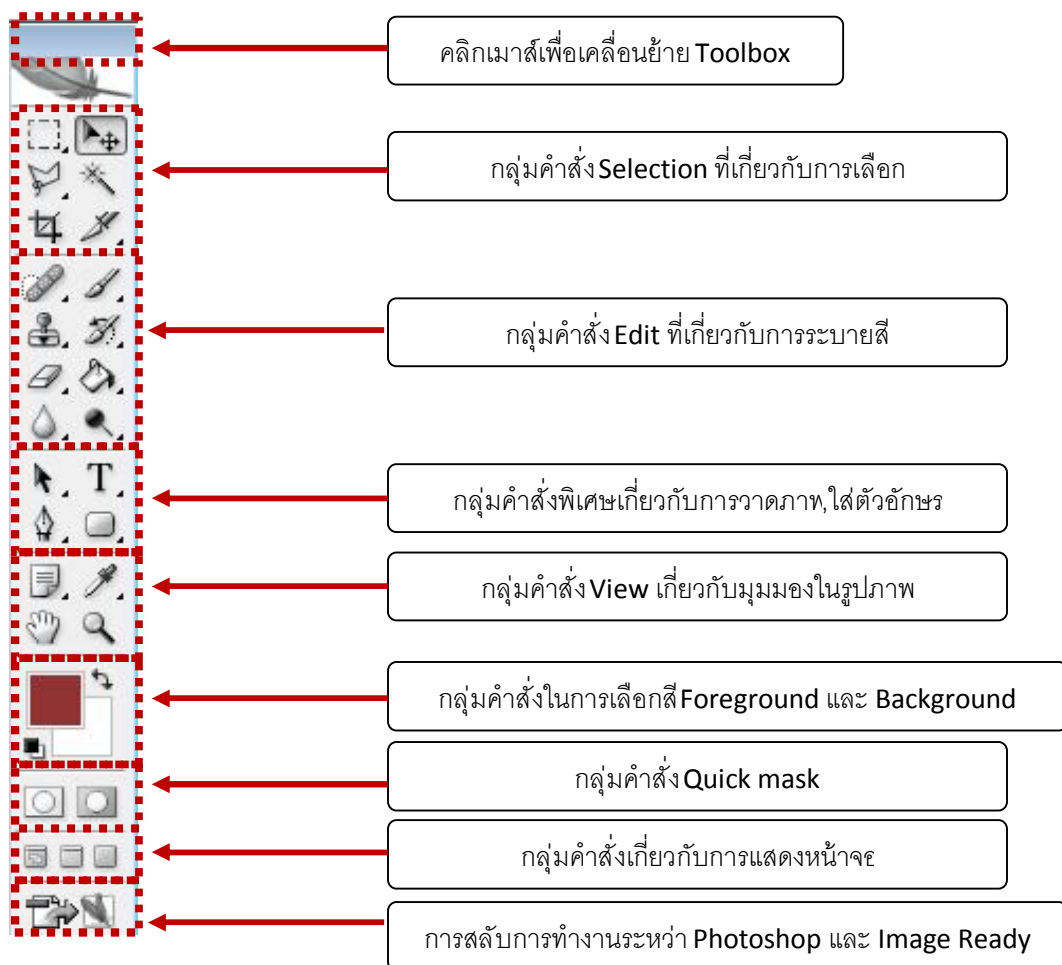
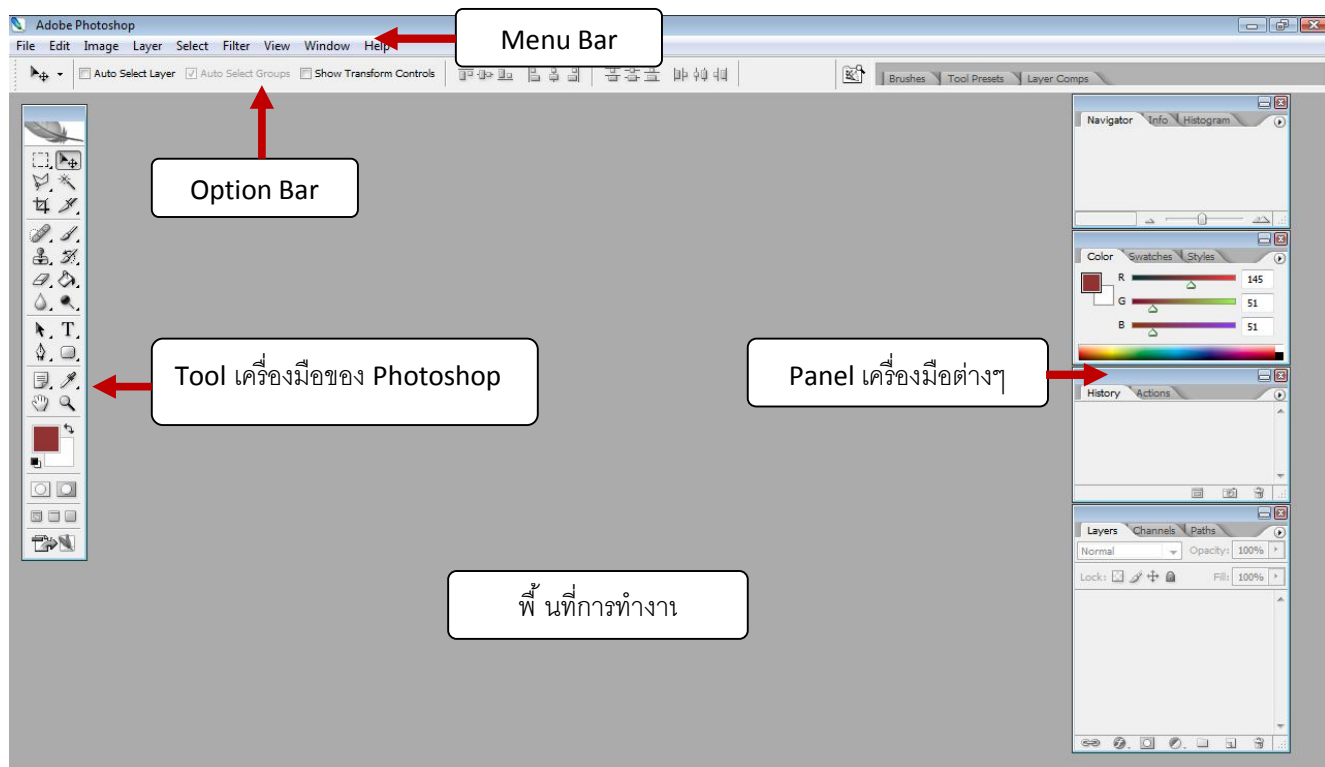
### เริ่มต้นใช้งาน Photoshop CS2

#### 1. วิธีการเข้าสู่โปรแกรม Photoshop Cs2 คลิกที่ไอคอนโปรแกรกดังรูป



(ดับเบิ้ลคลิก ที่ไอคอนดังรูปเพื่อเข้าโปรแกรม Photoshop Cs2)

## 2. หน้าตาของโปรแกรม Photoshop CS2



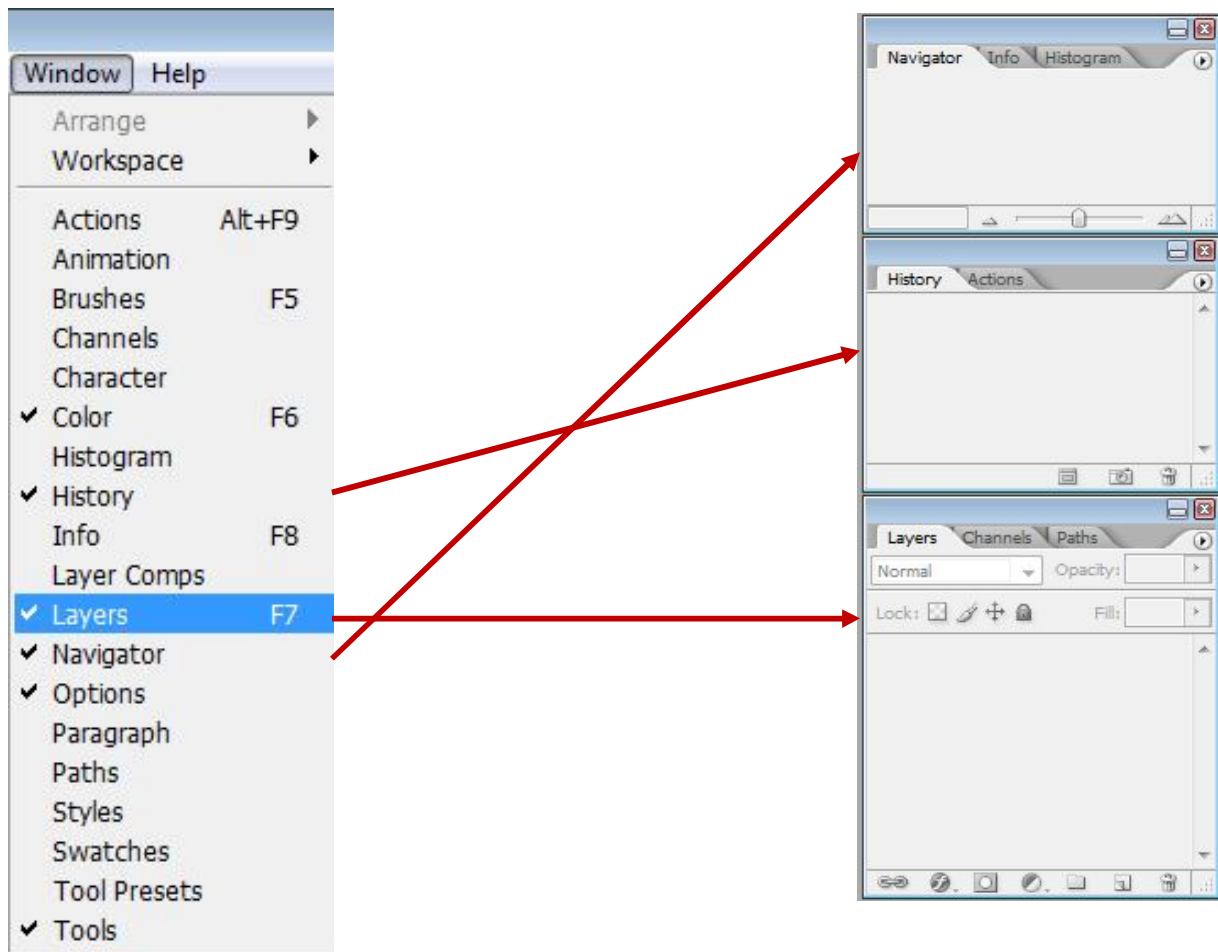
## Panel คืออะไร

panel เป็นแถบที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการทำงาน ซึ่งมีหลายแบบด้วยกัน เช่น panel Layer , History และ Navigator ซึ่ง panel ที่จำเป็นในการใช้งาน จะมีดังนี้

1. Navigator ใช้สำหรับขยายมุมมองการทำงานของพื้นที่การทำงาน
2. History ใช้สำหรับ การย้อนกลับการกระทำต่างๆ เมื่อผิดพลาด
3. Layer ใช้สำหรับการสร้างและลบ layer ต่างๆ

## วิธีการเปิด/ปิด Panel

สามารถทำได้โดยไปที่เมนู Windows > แล้วเลือก Panel ที่ต้องการใช้



## ชนิดไฟล์ในโปรแกรม Photoshop

.psd (Photoshop File) : เป็นไฟล์พื้นฐานของโปรแกรม Photoshop สามารถเก็บบันทึกข้อมูลคุณลักษณะต่างๆ ที่ใช้ใน Photoshop ไม่ว่าจะเป็น Layer , สี หรือ Effect ต่างๆ

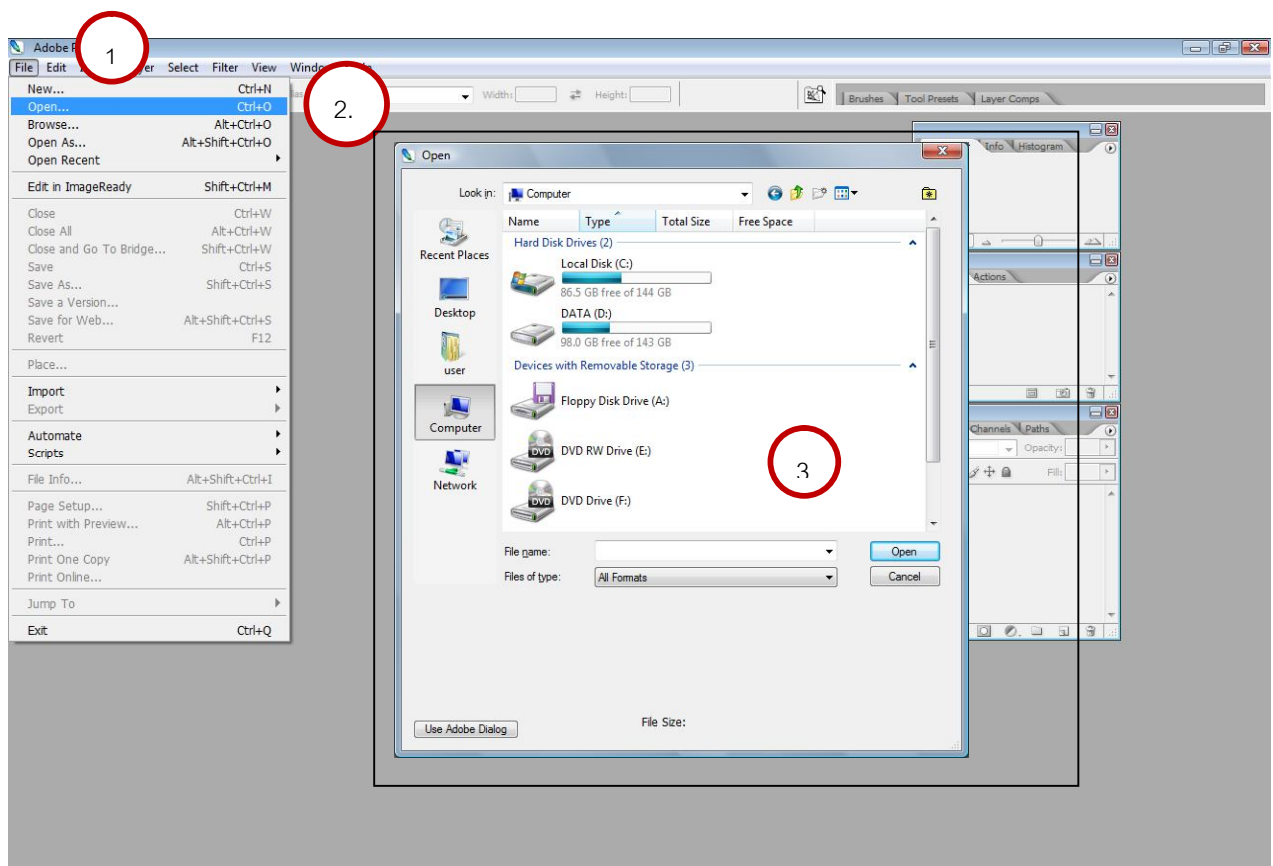
.bmp (Bitmap file) : เป็นไฟล์พื้นฐานของ Windows

.gif (Graphic Interchange) : เป็นไฟล์ที่ใช้กันมากบนอินเทอร์เน็ต เพราะง่ายต่อการบีบอัดข้อมูล เพราะมีขนาดเล็ก

.jpg (Joint Photographic experts Group) : เป็นไฟล์นิยมใช้บนอินเทอร์เน็ตเช่นกันจะแตกต่างกันที่ไฟล์นี้ จะมีความละเอียดของภาพค่อนข้างชัดเจน

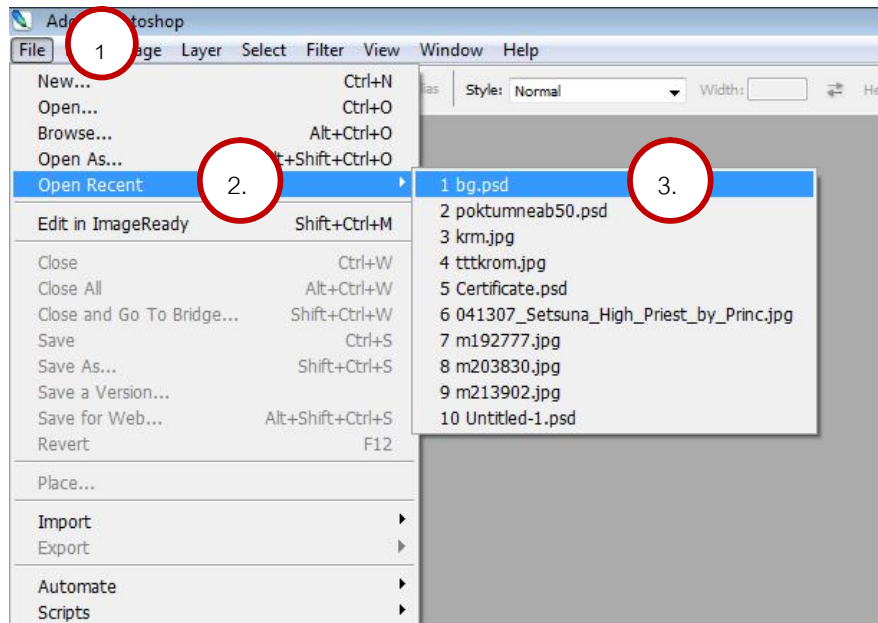
## การเปิดไฟล์

การเรียกไฟล์ภาพหรือไฟล์ psd นำเข้า นั้นใช้สามารถทำได้โดย ไปที่เมนู File > Open หรือคีย์ลัด Ctrl+O



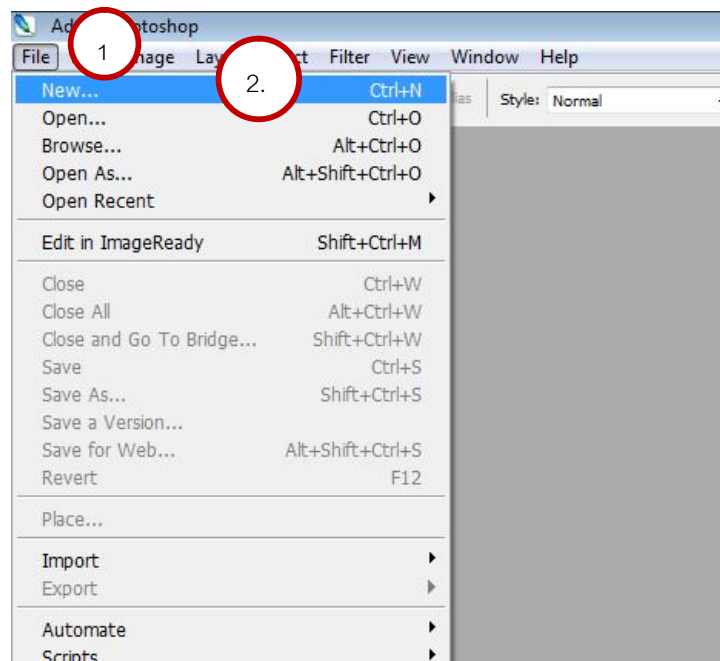
## การเปิดไฟล์ก่อนหน้านี้ ด้วยคำสั่ง Open Recent

ไปที่เมนู File>Open Recent แล้วเลือกไฟล์ที่เคยเปิดไว้อยู่แล้วได้จากคำสั่งนี้

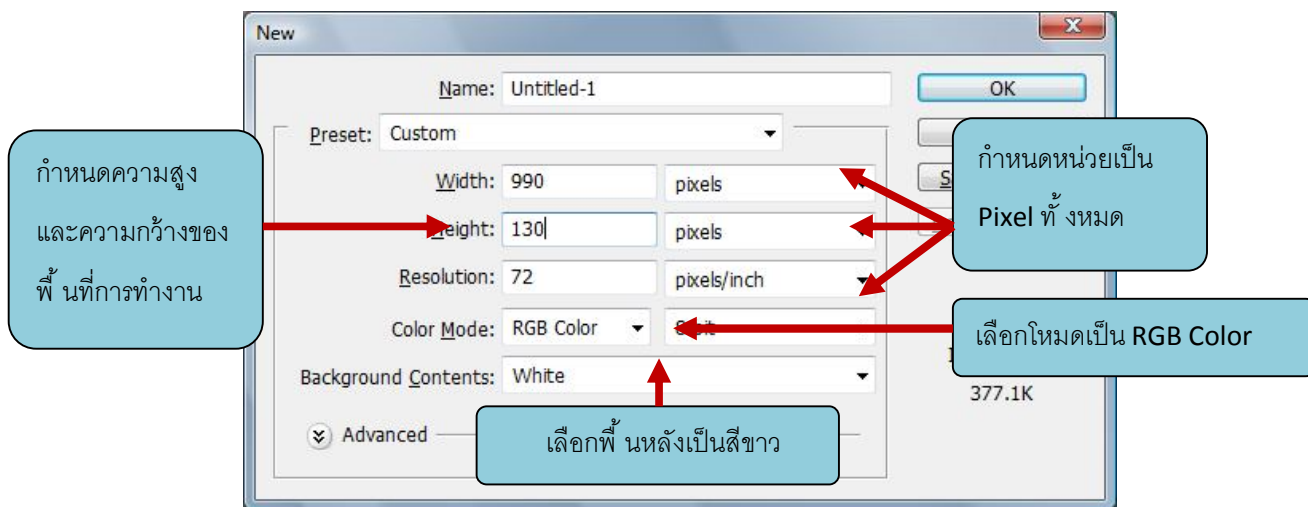


## การสร้างภาพใหม่

นอกจากการนำภาพมาใช้งานแล้วเราสามารถสร้างภาพขึ้นมาให้ด้วยพื้นที่การทำงานที่เราสร้างได้เองด้วย โดยการไปที่เมนู File>New หรือคีย์ลัด Ctrl+N



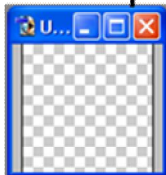
## รายละเอียดการกำหนดขนาดพื้นที่ใหม่



แบบ White



แบบ Transparent



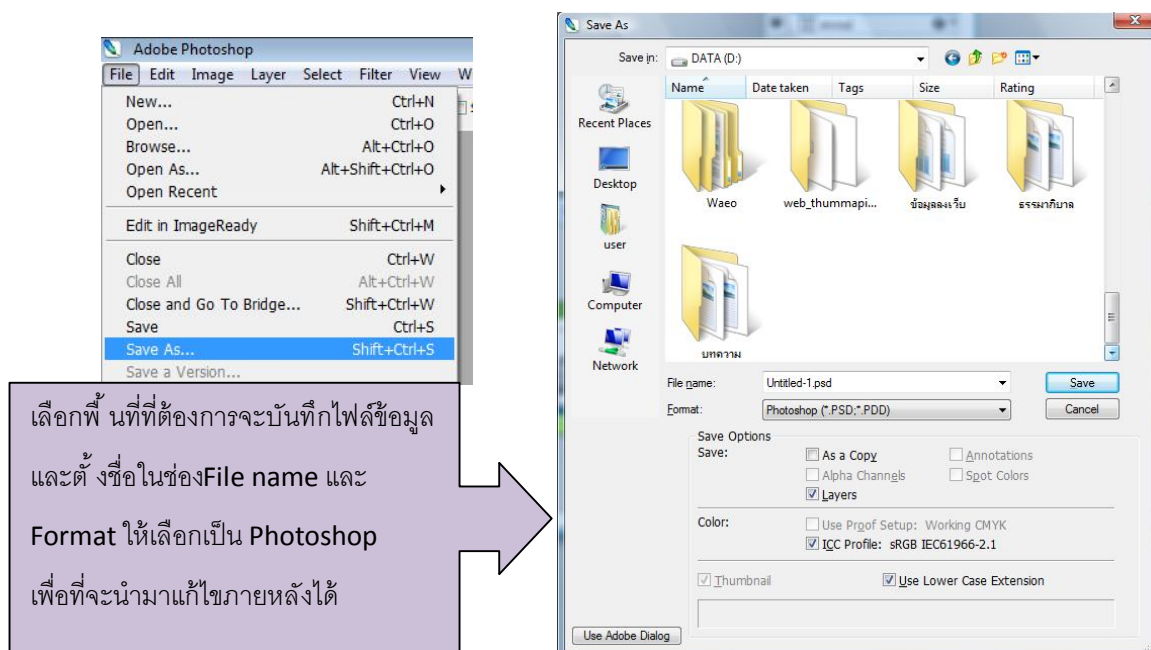
แบบ Background Color



## การบันทึกไฟล์

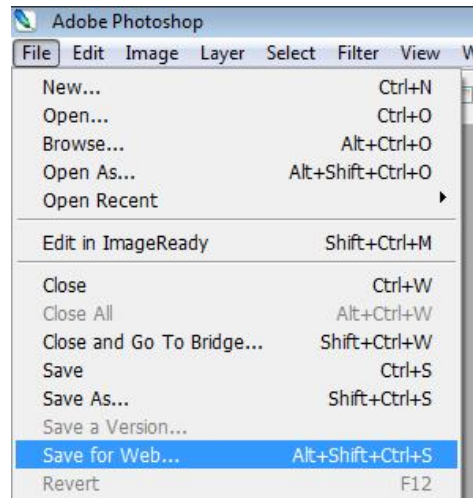
การบันทึกไฟล์ของ Photoshop มีสองแบบคือ บันทึกเพื่อนำมาแก้ไขได้ภายหลัง และบันทึกนำไปใช้งานบนเว็บไซต์

1. การบันทึกงานเพื่อนำมาแก้ไขภายหลัง สามารถทำได้โดย ไปที่เมนู File > save as...

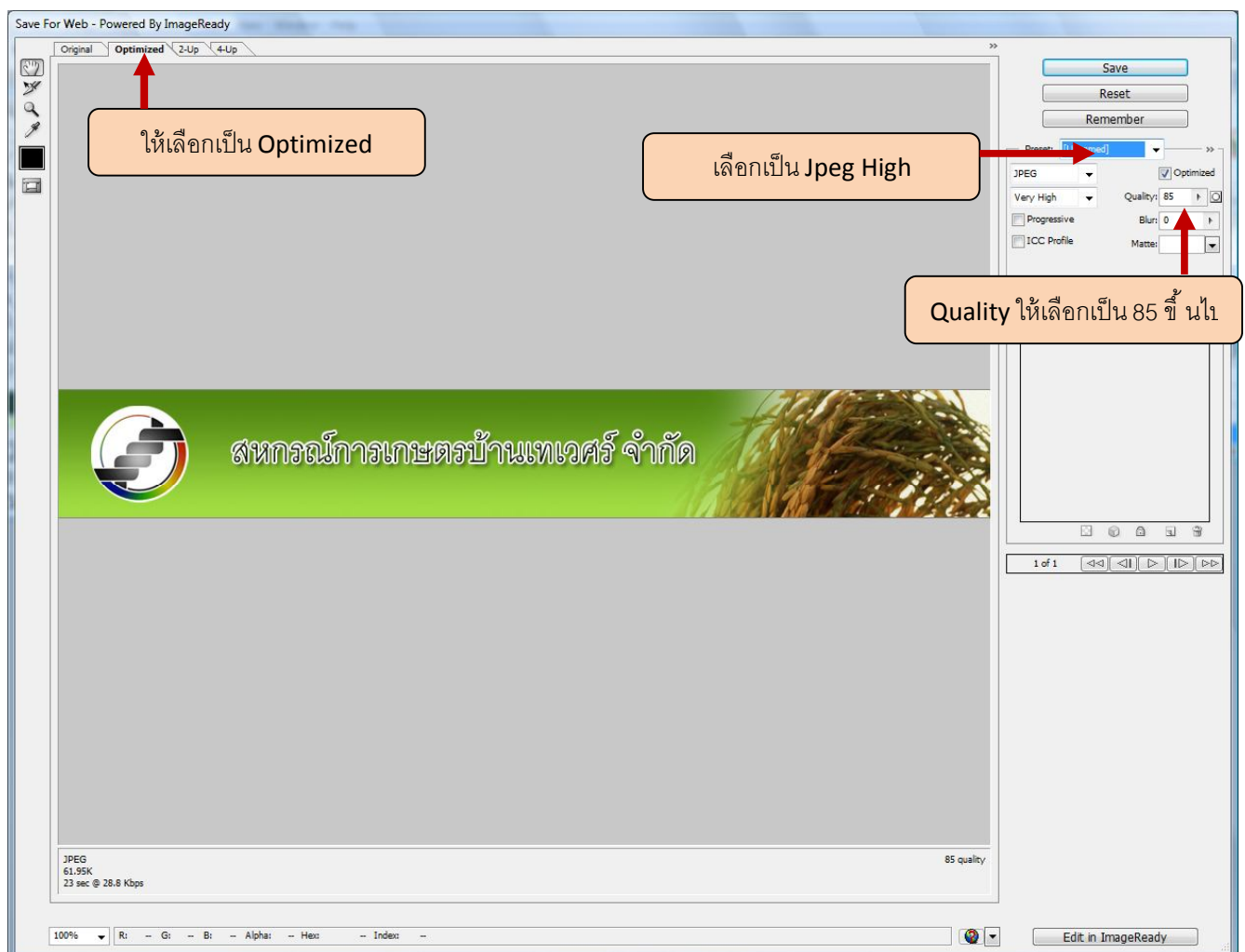




2. วิธีการเซฟนำไปใช้บนเว็บไซต์ สามารถทำได้โดย การไปที่เมนู File > Save for Web

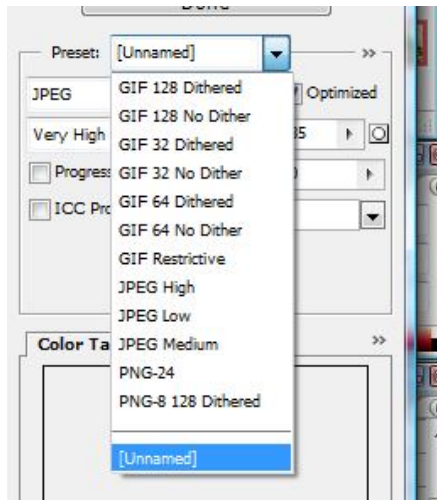


จะปรากฏแถบข้อมูลการ Save for Web



\*\* การเลือกประเภทไฟล์ในช่อง preset นั้นขึ้นอยู่กับงานที่จะนำไปใช้





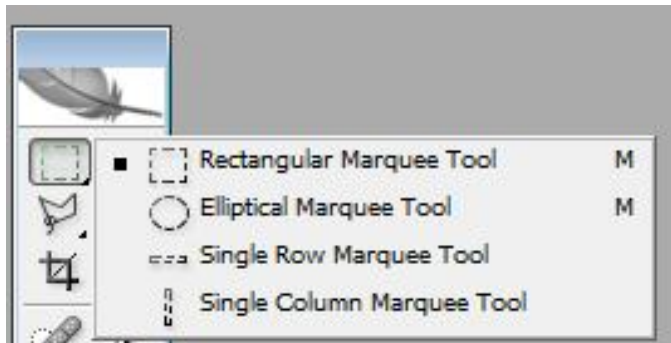
Gif ใช้เมื่อมีการทำภาพเคลื่อนไหว หรือภาพที่มีขนาดเล็ก  
 รายละเอียดของภาพไม่มาก เช่น ไอคอนต่างๆ

Jpeg ใช้เมื่อต้องการ ภาพที่มีความคมชัดของรูปภาพสูง เช่น ภาพถ่าย  
 หรือรูปต่างๆ

Png เป็นไฟล์ชนิดพิเศษคล้ายกับ Gif แต่จะมีความละเอียดสูงกว่า

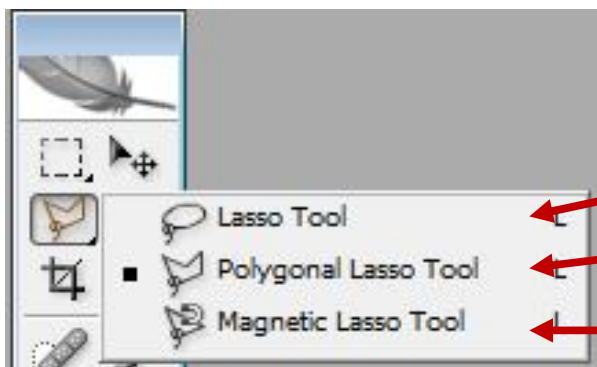
### การใช้เครื่องมือ Selection (Marquee Tool)

ใช้ในการเลือกส่วนของรูปภาพเพื่อการคัดลอกหรือใส่ effect ต่างๆ ให้กับส่วนที่เลือก และมักใช้กับคำสั่ง Copy , Cut ,Del และ คำสั่ง paste



### การใช้เครื่องมือ Selection (Lasso Tool)

เป็นการเลือกส่วนของรูปภาพเช่นกัน แต่จะเป็นการเลือกแบบอิสระสามารถกำหนดส่วนที่เลือกได้เอง



เลือกแบบอิสระ

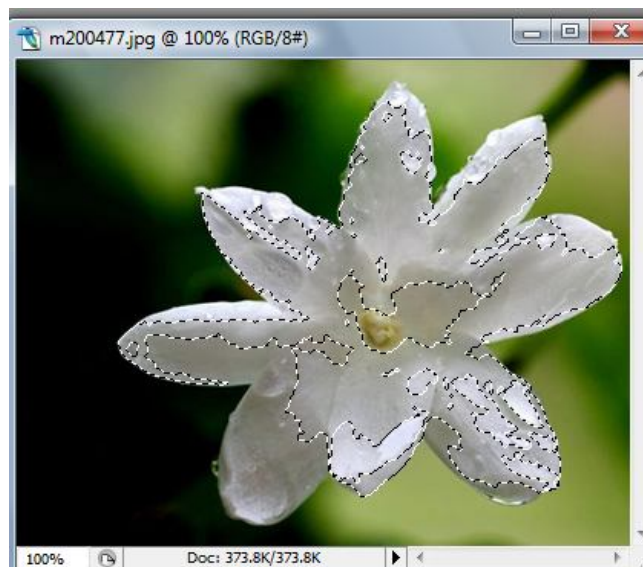
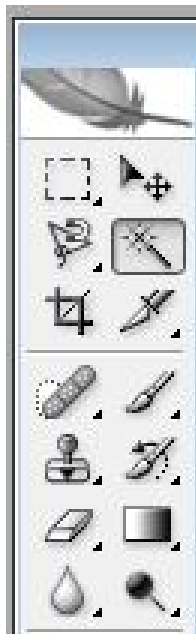
เลือกแบบอิสระเส้นตรงแบบหลายเหลี่ยม

เลือกแบบเหมือนแม่เหล็กดูขอบอัตโนมัติ



ตัวอย่างการเลือกแบบอิสระโดยใช้ Lasso Tool

การใช้เครื่องมือ Magic wand tool



เป็นการ Selection โดยอาศัยค่าสีที่ใกล้เคียงกัน โดยโปรแกรมจะเลือกสีที่มีความคล้ายกับสีที่เลือก

## การใช้เครื่องมือในการระบายสีหรือแก้ไขภาพ

### Healing Brush Tool

ใช้เกลี่ยรอยต่างๆ โดยจะทำการรักษาโทนสี ความสว่างให้ใกล้เคียงกับของเดิมอัตโนมัติ เวลาใช้ต้องกดปุ่ม Alt ร่วมด้วย



Healing Tool

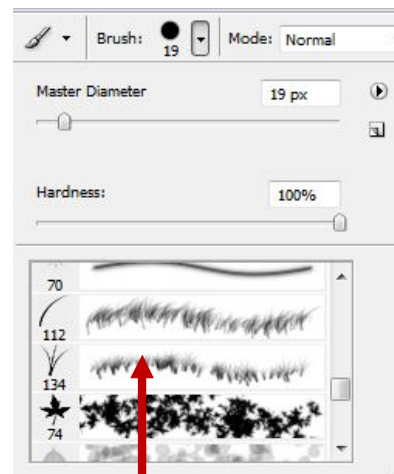
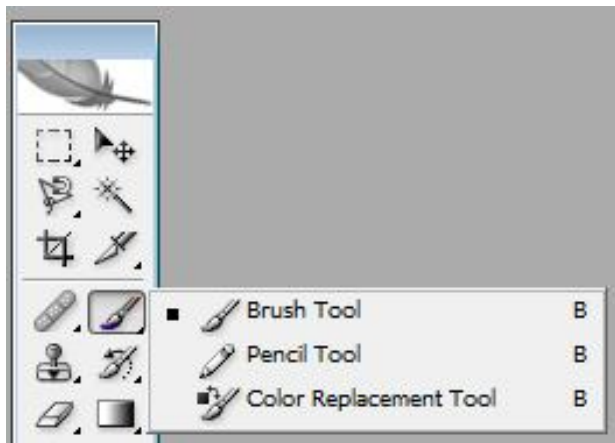


ก่อนใช้



หลังใช้

### การใช้ Brush Tool



ใช้สำหรับระบายสีต่างๆ หรือรูปแบบต่างๆ ลงบนพื้นที่การทำงาน

เลือกแบบของหัวพู่กัน จาก Option bar โดยจะมีหัวแปรงมากมายให้เลือก



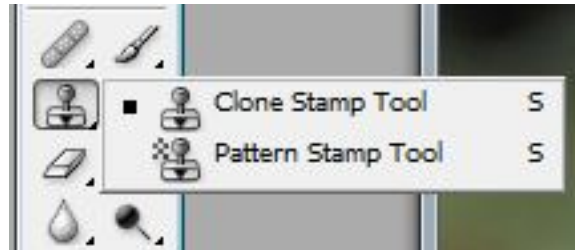
ก่อนใช้ Brush Tool



หลังใช้ Brush Tool

### การใช้เครื่องมือในการคัดลอก

#### Clone Stamp Tool



เป็นการใช้เพื่อการคัดลอกบางส่วนของภาพให้เหมือนต้นฉบับเดิม ต้องกดปุ่ม Alt ร่วมด้วย



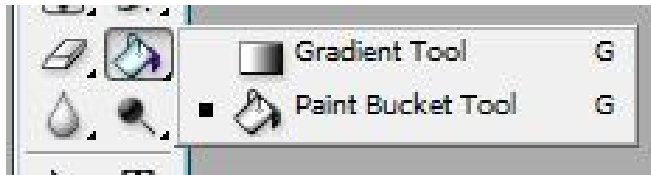
ก่อนใช้ Clone Stamp



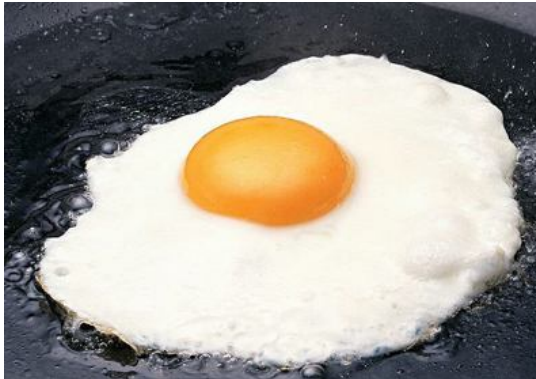
หลังใช้ Clone Stamp

## การใช้ Paint Bucket Tool

ใช้สำหรับการเติมสีลงวัตถุที่ต้องการ



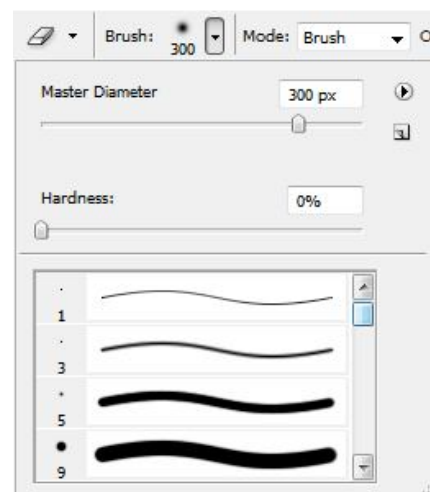
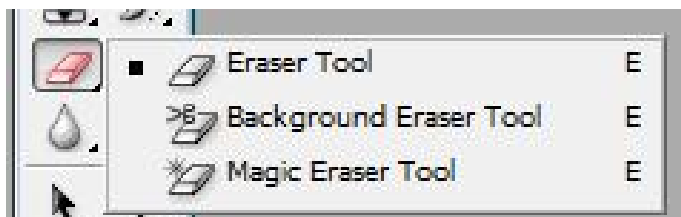
Paint Bucket Tool ใช้เติมสี  
Gradient Tool ใช้ในการไล่ระดับสี



ผลลัพธ์การใช้เครื่องมือ Gradient

## การลบวัตถุด้วย Eraser Tool

ใช้ในการลบวัตถุที่ต้องการ







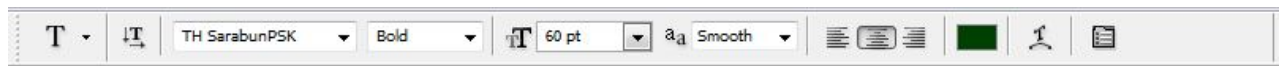
ก่อนใช้ Eraser Tool



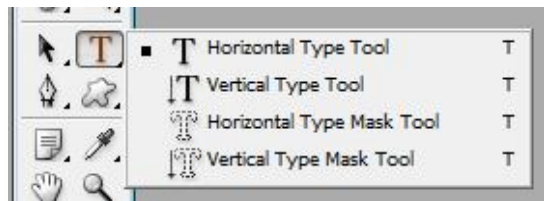
หลังใช้ Eraser Tool

### เครื่องมือในการพิมพ์ตัวอักษร

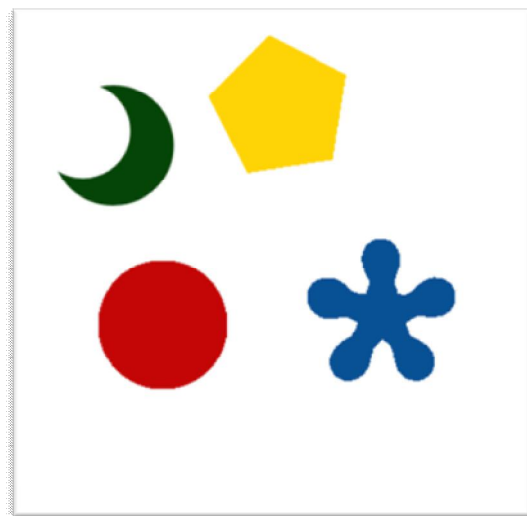
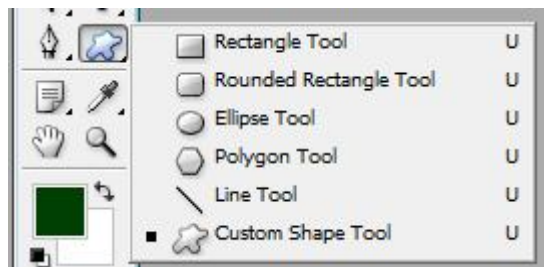
สามารถพิมพ์ข้อความหรือตัวอักษรได้ จาก Type Tool



Option Tool สำหรับ Set ค่าต่างๆของข้อความ

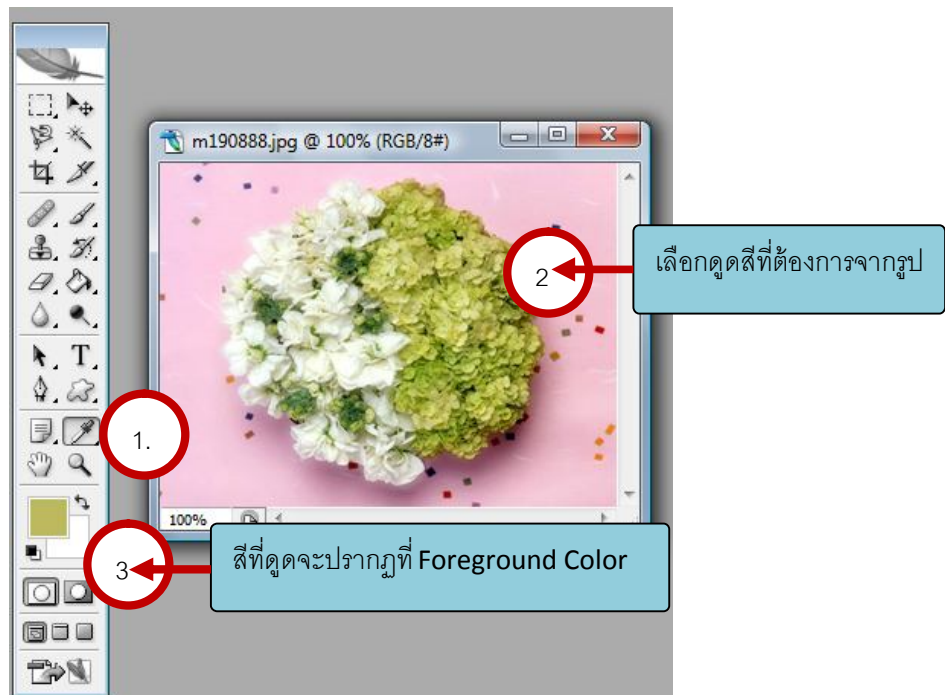


### เครื่องมือในการวาดรูปทรง Shape Tool



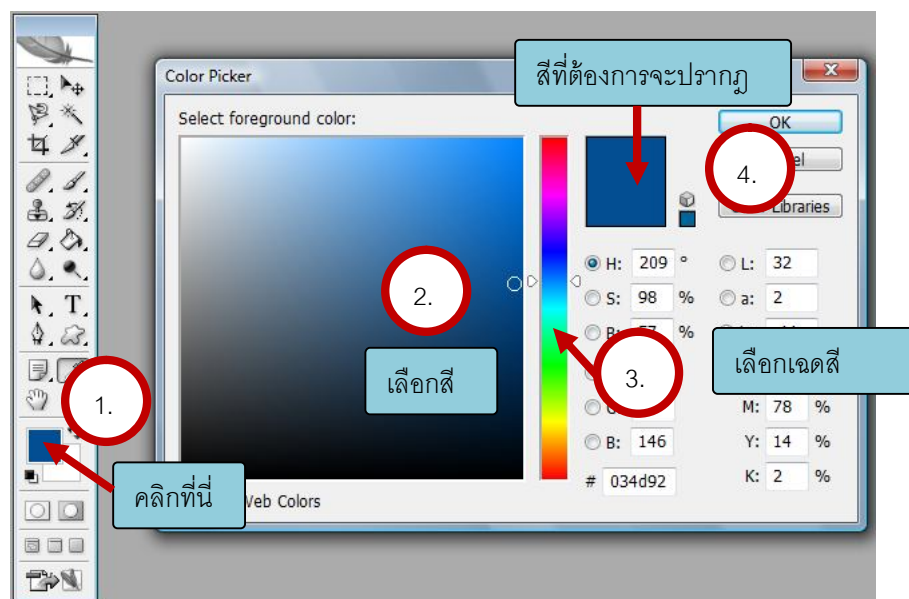
## การเลือกสีโดยใช้ Eyedropper Tool

การเลือกสีโดยใช้ Eyedropper นั้นเป็นการเลือกสีที่เราไม่ทราบเฉดสีที่แน่นอนทำให้ยากต่อการเลือก เราจึงใช้เครื่องมือนี้ ในการดูดเฉดสีที่เราต้องการจากต้นฉบับโดยใช้เครื่องมือนี้ได้



## การเลือกสี Foreground และ Background

เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับการเลือกสีที่ต้องการ





## การทำ Effect ให้กับ Layer

การเติม Effect ต่างๆให้กับ Layer และรูปภาพ เช่น การใส่เส้นขอบ การทำตัวหนา การใส่เงา ฯลฯ สามารถทำได้โดย การไปที่เมนู Layer > Layer Style > แล้วเลือก effect ที่ต้องการ

